

## **ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТАМ**

конкурса компьютерных работ в области мультимедиа технологий

### **1. Общие требования к проектам, представляемым на Конкурс**

- a) Проекты должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows XP/7/8/10.
- b) К конкурсным проектам в обязательном порядке должны прилагаться все исходные файлы в отдельной папке «source».
- c) При использовании нестандартных шрифтов, необходимо чтобы они были расположены в каталоге «fonts».

### **2. Требования к проектам, представляемым в номинации «Web-дизайн»**

- a) Проект должен находиться в папке с именем, **совпадающим с персональным номером проекта**, выдаваемого при регистрации. Например, имя папки может быть «00123». В этой папке должны располагаться папки «site» и «design».
- b) **В папке «site»** необходимо представить сайт, пригодный для просмотра в режиме offline. Внутренние ссылки на страницах должны быть относительными. Скрипты CGI и PHP членами жюри рассматриваться не будут. Ссылку на online версию сайта желательно указать в сопроводительной записке при регистрации проекта на сайте.
- c) **В папке «design»** необходимо представить от 1 до 7 изображений (скриншотов), наиболее презентабельных на Ваш взгляд страниц сайта. Изображения должны быть в формате JPEG.
- d) Оцениваться работа будет на основании верстки и графического дизайна. Запрещается использование конструкторов и CMS.

### **3. Требования к проектам, представляемым в номинациях «Двумерная растровая графика» и «Двумерная векторная графика»**

- a) Проект должен находиться в папке с именем, совпадающим с персональным номером проекта, выдаваемого при регистрации. Например, имя папки может быть «00123». В этой папке должны располагаться папки «image» и «source».
- b) **В папке «image»** необходимо расположить работу (или серию работ) в формате JPEG (jpeg, jpg) или CompuServe GIF (gif).
- c) **В папке «source»** необходимо представить исходный файл. Например, если работа выполнена в Adobe PhotoShop, то необходимо представить файл расширением psd без слияния слоев; CorelDraw - файл cdr; Adobe Illustrator – файл ai, Paint - промежуточные этапы работы.

### **4. Требования к проектам, представляемым в номинации «Двумерная анимация»**

- a) Проект должен находиться в папке с именем, совпадающим с персональным номером проекта, выдаваемого при регистрации. Например, имя папки может быть «00123». В этой папке должны располагаться папки «video» и «source».
- b) **В папке «video»** необходимо расположить работу в видео формате. Видео должно быть сохранено с использованием кодеков из пакета K-Lite Mega Codec Pack version 6.5.0 или более низких версий.
- c) **В папке «source»** необходимо представить исходный файл работы.

## **5. Требования к проектам, представляемым в номинации «Трехмерная графика»**

- a) Проект должен находиться в папке с именем, совпадающим с персональным номером проекта, выдаваемого при регистрации. Например, имя папки может быть «00123». В этой папке должны располагаться папки «image» и «source».
- b) **В папке «image»** необходимо расположить работу (или серию работ) в формате JPEG (jpeg, jpg) или CompuServe GIF (gif).
- c) **В папке «source»** необходимо представить исходный файл. Также, если проект выполнен в 3ds Max, то необходимо предоставить сцену в формате 3ds.
- d) При использовании плагинов и сторонних рендеров необходимо указать их название и версию в сопроводительной записке при регистрации проекта на сайте.
- e) Если используются нестандартные текстуры необходимо их представить в отдельной папке «texture».я

## **6. Требования к проектам, представляемым в номинации «Обучающий ролик по работе в среде GeoGebra»**

- a) Проект должен находиться в папке с именем, совпадающим с персональным номером проекта. Персональный номер выдается при регистрации. Например, имя папки может быть «00123». В этой папке должны располагаться папки «video» и «source».
- b) В папке «video» необходимо расположить работу в видео формате. Видео должно быть сохранено в формате \*.avi, \*.mp4, \*.wmv.
- c) В папке «source» необходимо представить исходные файлы работы: файл работы, выполненный в среде GeoGebra, проект видео ролика, исходные видео и аудио файлы.

## **7. Требования к проектам, представляемым в номинации «Разработка логотипа проекта "Музей арктического здоровья"»**

- a) Проект должен находиться в папке с именем, совпадающим с персональным номером проекта, выдаваемого при регистрации. Например, имя папки может быть «00123». В этой папке должны располагаться папки «image» и «source».
- b) Задание: разработать в многоцветном и одноцветном вариантах логотипа проекта «Музей арктического здоровья», который должен стать символом здорового образа жизни, и отражать идеологию, основные направления деятельности и мероприятия проекта (<https://vk.com/arctichealth>).
- c) Для участия в Конкурсе в Оргкомитет направляются следующие документы и материалы: изображение логотипа с черно-белым и полноцветным вариантами макета логотипа (макет и шрифт, используемый в логотипе, должны быть переведены в "кривые" и представлены в программе CorelDraw 11).
- d) Критерии оценки работ: соответствие целям, задачам, названию и приоритетам конкурса, универсальность, лаконичность, и понятность для населения, художественность и эстетичность.
- e) Участники конкурса передают Оргкомитету исключительные авторские права, в том числе право на публичное воспроизведение, тиражирование и использование логотипа в документации проекта.

## **8. Замечание**

Проекты, не соответствующие перечисленным требованиям, могут быть не приняты к рассмотрению жюри конкурса. Если по каким-либо причинам Вы не можете выполнить требования, то следует уведомить об этом оргкомитет до окончания регистрации.