

ПОЛОЖЕНИЕ

Хакатон по прорывным информационным технологиям для решения региональных вызовов «Умный мусор»

Хакатон проводится на базе Высшей школы информационных технологий и автоматизированных систем САФУ имени М.В. Ломоносова (г. Архангельск) в рамках XVIII Международного молодежного фестиваля информационных технологий «IT-Архангельск» (далее – Фестиваль).

1. Общие положения

Хакатон представляет собой непрерывный «марафон» – короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке Хакатона.

В настоящем положении используются следующие основные понятия:

Хакатон – мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке мероприятия. Особый формат Хакатона позволяет объединить Участников различных профессий, с различными компетенциями, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством Менторов. Творческая неформальная атмосфера способствует не только созданию новых программных решений, но и позволяет наладить взаимодействие между Участниками и Менторами.

Участник – физическое лицо, отвечающее указанным в Положении требованиям, действующее от своего имени единолично или в составе Команды, подавшее Заявку на участие в Хакатоне в соответствии с условиями настоящего Положения.

Команда – группа Участников, действующих от своего имени и объединившихся для совместной подачи Заявки и участия в очном этапе Хакатона, в случае прохождения в очный этап. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

Представитель Команды – один из Участников Команды по выбору Команды, который подает Заявку от лица всех Участников Команды. Выбор Представителя Команды фиксируется в момент подачи Заявки. В случае единоличного участия Представителем Команды считается единоличный Участник.

Победители – Участники (единоличные или в составе Команды), которые признаны Жюри лучшими по сумме баллов на основании критериев оценки, указанных в настоящем Положении.

Жюри – группа экспертов, решающая вопрос о присуждении приза Участникам. Состав Жюри формируется Организатором из представителей Организатора, а также приглашенных экспертов.

Заявка – информация, предоставленная Участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на участие в Хакатоне.

Менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Хакатона в процессе выполнения Задания.

Задание – мероприятие, необходимое к выполнению Командами в срок, установленный настоящим Положением. Задание заключается в создании Результата.

Результат – мобильное приложение или веб-сервис, или прототип мобильного приложения или веб-сервиса, соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, установленный настоящим Положением. Одна Команда вправе представить только один Результат.

Искусственный интеллект – (англ. artificial intelligence) – это способность компьютера обучаться, принимать решения и выполнять действия, свойственные человеческому интеллекту.

2. Цели Хакатона

Основными целями проведения Хакатона являются:

2.1 Популяризация использования искусственного интеллекта.

2.2 Развитие профессионального сообщества и компетенций в области искусственного интеллекта в Российской Федерации.

3. Организаторы Хакатона

Организатором Хакатона является Высшая школа информационных технологий и автоматизированных систем САФУ имени М.В. Ломоносова (г. Архангельск) в рамках XVIII Международного молодежного фестиваля информационных технологий «IT-Архангельск» (далее – Фестиваль).

Соорганизатором Хакатона является ООО «ЭкоИнтегратор» и Инновационный центр АНО АО «Агентство регионального развития».

Вся информация о правилах и сроках проведения Хакатона, о сроках регистрации для участия в Хакатоне, о количестве Призов, сроках, месте и порядке их получения размещена на сайте, расположенном в сети Интернет по адресу <http://itfest.narfu.ru>.

4. Порядок участия в Хакатоне

4.1 Регистрация на командный «Хакатон по прорывным информационным технологиям для решения региональных вызовов «Умный мусор»» осуществляется с 1 ноября 2021 года по 30 ноября 2021 г. на сайте Фестиваля: <http://itfest.narfu.ru>. Хакатон будет проходить 04 декабря по 10 декабря 2021 г. в гибридном формате.

4.2 Количество участников в команде хакатона «Умный мусор – 3 человека. Максимальное количество участников на площадке – 30 человек.

4.3 Контингент участников Хакатона – студенты высших учебных заведений очной формы обучения технических, экономических, инженерных направлений подготовки.

4.4 Для участия в Хакатоне Участник или Команда должны пройти регистрацию на Сайте Фестиваля, заполнив все обязательные поля в соответствующей форме регистрации. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать: фамилию, имя, отчество, название Команды, адрес электронной почты (e-mail), город проживания, информацию о себе.

4.5 Заполнив электронную форму Заявки, Участник дает свое согласие на обработку Организатором Хакатона персональных данных.

4.6 В случае подачи Заявки Представителем Команды, считается, что согласие на обработку персональных данных предоставлено каждым Участником данной Команды. Представитель Команды гарантирует, что получил вышеуказанное согласие на обработку персональных данных от каждого Участника Команды. В случае неполучения такого согласия, ответственность по всем возможным претензиям Участников или третьих лиц (в том числе государственных органов) несет Представитель Команды.

4.7 Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил электронную форму регистрации, согласился с условиями Положения и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

4.8 Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении электронной формы регистрации.

4.9 Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

4.10 Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

4.11 Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на сайте Фестиваля.

4.12 Хакатон проводится на некоммерческой основе и не требует каких-либо взносов со стороны Участников.

4.13 По окончании хакатона Организаторы и Соорганизаторы не обязаны приобретать продукты интеллектуального труда участников и права на них, нанимать или содействовать трудоустройству участников хакатона.

5. Примерное содержание задания хакатона

Эксперты проекта представят участникам сценарии из реальной жизни, требующие стратегических и инновационных ИТ-решений для социальных и экономических нужд

Арктического региона (на примере Архангельской области), связанные с системой управления отходами, сохранением окружающей среды и вопросами экологии.

Участники должны предложить решение поставленной задачи, связанной с обработкой больших данных, с распознаванием образов. Обосновать и презентовать проект перед жюри.

6. Минимальные необходимые знания и умения:

Необходимы опыт работы с большими данными, знакомство с алгоритмами машинного обучения, с методами обработки и анализа изображений.

Могут быть полезны знания библиотек OpenCV, архитектуры нейросетей для распознавания образов и средств автоматизации разметки датасетов.

Также будут полезны навыки разработки мобильных приложений или веб-сервисов

7. Программа Хакатона (по датам)

- Установочные лекции (гибридный формат) – 4 декабря 2021 года.
- Работа команд-участников хакатона. Решение кейса (гибридный формат) – 4-9 декабря 2021 года.
- Открытые лекции экспертов НП «РУССОФТ» – 9 декабря 2021 года.
- Защита проектов хакатона. Подведение итогов (очно) – 10 декабря 10:00-12:00.

8. Порядок и критерии оценки результатов:

Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников – презентация продукта (или прототипа) и его интерфейсов. Жюри проверяют соответствие решения поставленной задачи, оригинальность, реализуемость.

Оценка Результатов Участников осуществляется членами Жюри и Менторами по 5-балльной шкале в соответствии с критериями:

- Использование искусственного интеллекта (чем более сложные комбинации наборов открытых данных использует команда, тем выше её оценка);
- Идея проекта (чем более оригинальная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка команды);
- Качество исполнения (чем более завершенным, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка команды);
- Возможность масштабирования решения на другие отрасли и регионы (дополнительные баллы);
- Презентация проекта (чем лучше выступает команда, тем выше её оценка).

Решение должно быть целиком и полностью создано на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта. Жюри осуществляет оценку проектов по своему собственному усмотрению, и Участники мероприятия не подвергают сомнению решение Жюри,

кроме этого Организатор не возмещает участникам мероприятия никаких убытков, связанных с непризнанием отдельных участников/команд победителями, в т.ч. и в связи с несоответствием Решений установленным критериям.

Специальные призы участникам.

Организатор оставляет за собой право распределить дополнительные специальные призы за индивидуальные достижения на Хакатоне для Участников, кто проявил себя в процессе выполнения заданий. Чьи неординарные решения, компетенции в процессе выполнения заданий были отмечены членами жюри и менторами, но чьи команды не вошли в список победителей.