

Номинация «Создание AR-приложения «Объект культурного наследия»»

Цель: создание условий для поддержки интереса учащихся и молодежи к истории Малой Родины и сохранению исторической памяти, в том числе, современными средствами информационных технологий (3D-технологии).

Задачи:

- расширение сотрудничества образовательных учреждений и организаций, реализующих программы воспитания и образования детей, подростков и молодежи в области технического творчества и информационных технологий;
- выявление и поддержка талантливых детей, подростков и молодежи в области технического творчества и информационных технологий;
- патриотическое воспитание школьников и студентов;
- актуализация гуманитарной составляющей в области технического образования;
- профориентация детей, подростков и молодежи.

Участники Конкурса

Возраст участников: 11-18 лет.

Работы участников оцениваются по следующим возрастным категориям:

- 5 - 6 классы;
- 7 - 8 классы;
- 9 - 11 классы;
- студенты СПО.

К участию в Конкурсе принимаются работы, выполненные **индивидуально**.

От одного участника принимается к рассмотрению только одна работа.

К конкурсу не допускаются работы с готовыми объектами из разных виртуальных галерей, работы некорректного содержания, противоречащие морально-этическим нормам: содержащие ненормативную лексику, образы и объекты, имеющие ярко выраженный агрессивный подтекст и т.п.

Организаторы Конкурса не несут ответственности в случае нарушения участниками Конкурса прав третьих лиц при создании работ. Работа в этом случае с Конкурса снимается.

Задание: придумать и разработать приложение для OS Android, используя технологии дополненной реальности, отражающие любой объект культурного наследия своего региона.

Инструменты для реализации:

- Платформа для разработки (Unity или другая на усмотрение участника);
- Платформа дополненной реальности и инструментарий разработчика Vuforia, или другая на усмотрение участника;
- Материалы для реализации проекта (фото, видео, аудио, иллюстрации и др.).

Содержание работы:

1. На Конкурс подается архив с файлами:

- имя архива «**ФИ участника_AR_Название_класс**»;
- исходные файлы с расширением программы, в которой создан объект;
- исходные файлы с использованными моделями в форматах .fbx или .obj;
- описание работы, название и историческая справка (файл в формате *.docx).

2. Проект (apk файл для запуска на Android устройстве);

3. Ссылка на видео с демонстрацией работы приложения (1 мин.); (ссылка должна быть рабочей на весь период проведения фестиваля).

Критерии оценивания:

- Дизайн;
- Соблюдение тематики;
- Сложность исполнения;
- Перспектива дальнейшего развития проекта;
- Оригинальность идеи;
- Культурная обоснованность проекта.

Сроки проведения конкурса:

- Регистрация участников Конкурса проводится с **1 ноября 2022 г. до 30 ноября 2022 г.** Для участия в Конкурсе необходимо заполнить форму регистрации участника Конкурса, размещенную на сайте Фестиваля: <https://itfest.narfu.ru> (Приложение № 3). При регистрации необходимо указать ссылку на конкурсный проект, соответствующий требованиям Конкурса. Проект можно разместить на одном из файлообменников, например, Яндекс.Диск, Файлы@Mail.ru, DropBox.
- Работа жюри Конкурса будет осуществляться с **1 декабря 2022 г.** Результаты Конкурса будут объявлены **17 декабря 2022 г.** и размещены на сайте Фестиваля.
- Победители Конкурса награждаются дипломами I, II, III степени. По запросу участникам Конкурса выдаются электронные сертификаты. Торжественное награждение победителей Конкурса состоится **17 декабря 2022 г.**

Вопросы по проведению конкурса можно задать старшему преподавателю кафедры прикладной математики и информатики ВШ ИТАС Токаревской Светлане Анатольевне по электронной почте tokarevskaya.s@yandex.ru.