

«УТВЕРЖДАЮ»
директор Высшей школы
информационных технологий
и автоматизированных систем
Северного (Арктического)
федерального университета
имени М.В. Ломоносова

 И.С. Майоров



ПОЛОЖЕНИЕ

о XIX Международном молодежном фестивале информационных технологий «IT-Архангельск»

1. Общие положения

Международный молодежный фестиваль информационных технологий «IT-Архангельск» (далее – Фестиваль) – уникальный проект, который проводится с целью консолидации интеллектуальной и творческой молодежи, интересующейся современными информационными технологиями.

2. Организаторы Фестиваля

2.1. ФГАОУ ВО «Северный (Арктический) федеральный университет имени М.В. Ломоносова», Высшая школа информационных технологий и автоматизированных систем (далее – ВШ ИТАС), центр дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации имени М.В. Ломоносова» (далее – ДНК).

2.2. Расходы на подготовку и проведение мероприятий Фестиваля несут организаторы Фестиваля. К финансированию и освещению в СМИ мероприятий Фестиваля могут быть привлечены сторонние организации. Командировочные расходы иногородних участников Фестиваля несут направляющие их стороны.

2.3. В Фестивале предусмотрено участие представителей компаний реального сектора экономики и научного сообщества, которые будут выступать в качестве экспертов, разработчиков кейсов, спонсоров и пр. (Digital-агентство «F5», АО «АРБИС: Прикладные решения», Компания «Автоматика-Вектор», ООО «НОРД КЛОУД СОФТ», Региональный центр сети КонсультантПлюс по Архангельской области, Дом молодежи Архангельской области, Инновационный центр Агентства регионального развития Архангельской области и др).

3. Мероприятия Фестиваля

- 3.1. Командная олимпиада по программированию (далее – Олимпиада).
- 3.2. Конкурс компьютерных работ в области мультимедиа технологий (далее – Конкурс).
- 3.3. Конкурсы по робототехнике и автоматизации технологических процессов.
- 3.4. День IT-Карьеры САФУ имени М.В. Ломоносова.

- 3.5. Хакатоны/конкурсы от компаний (по согласованию с партнерами).
- 3.6. Интеллектуально-познавательная часть фестиваля (открытые лекции, тренинги и т.д.).

4. Информационное обеспечение

Информационное обеспечение осуществляется средствами сайта «IT-Архангельск» (далее – сайт Фестиваля), размещённого по адресу: <https://itfest.narfu.ru>.

I. Командная олимпиада по программированию

5. Общие положения

Олимпиада является одним из основных мероприятий Фестиваля. Олимпиада проводится на базе Высшей школы информационных технологий и автоматизированных систем ФГАОУ ВО «Северный (Арктический) федеральный университет имени М.В. Ломоносова» и центра дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации имени М.В. Ломоносова» (г.Архангельск).

6. Цель и задачи Олимпиады

6.1. Цель Олимпиады – стимулирование интереса детей и молодежи к изучению информатики, освоению современных информационных технологий и совершенствованию компетенций в области программирования.

6.2. Задачи Олимпиады:

- 6.2.1. Выявление наиболее способных студентов и школьников к решению задач по программированию.
- 6.2.2. Подготовка к участию в Международной олимпиаде по программированию International Collegiate Programming Contest.
- 6.2.3. Привлечение внимания работодателей к образовательному процессу в области информационных технологий.
- 6.2.4. Развитие у участников Олимпиады soft-компетенций через практическое применение и совершенствование предметных навыков.

7. Рабочий язык Олимпиады

Русский, английский.

8. Контингент участников Олимпиады

Учащиеся российских и зарубежных учреждений основного общего, среднего общего и среднего профессионального образования, высших учебных заведений очной формы обучения.

9. Порядок участия в Олимпиаде

Регистрация участников Олимпиады осуществляется с **1 ноября 2022 г. по 30 ноября 2022 г.** на сайте Фестиваля: <https://itfest.narfu.ru> (Приложение № 1). Пробный тур командной олимпиады состоится 16 декабря 2022 г. в очном формате (в случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки в онлайн-формате). Командная олимпиада будет проходить **17 декабря 2022 г.** в очном формате (в случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки в онлайн-формате).

В Олимпиаде могут принимать участие не более 3-х команд от одного учебного заведения, за исключением вуза-организатора.

10. Правила проведения Олимпиады

См. Приложение № 2.

11. Подведение итогов Олимпиады

Победители Олимпиады награждаются дипломами I, II и III степени, памятными призами и сувенирной продукцией от организаторов и партнеров мероприятия. По запросу участникам выдаются электронные сертификаты. Торжественное награждение победителей состоится 17 декабря 2022 г.

II. Конкурс компьютерных работ в области мультимедиа технологий

12. Цель и задачи Конкурса

12.1 Цель Конкурса – мотивация детей и молодежи к приобретению знаний и созданию проектов в области современных мультимедиа технологий.

12.2 Задачи Конкурса:

12.2.1 Популяризации среди детей и молодежи направлений, связанных с web-дизайном, графикой и анимацией, 3D-моделированием, программирование роботов;

12.3 Пропаганда творческих и научных достижений детей и молодежи;

12.4 Вовлечение экспертов и представителей реального сектора экономики в работу со школьниками и студентами;

12.5 Повышение уровня художественной культуры общества.

13. Контингент участников Конкурса

Учащиеся российских и зарубежных учреждений основного общего и среднего общего образования, профессиональных образовательных организаций и образовательных организаций высшего образования в возрасте от 10 до 25 лет.

14. Порядок участия в Конкурсе

14.1. Регистрация участников Конкурса производится с **1 ноября 2022 г. до 30 ноября 2022 г.** Для участия в Конкурсе необходимо заполнить форму регистрации участника Конкурса, размещенную на сайте Фестиваля: <http://itfest.narfu.ru> (Приложение № 3).

14.2. Для участия в Конкурсе необходимо при регистрации указать ссылку на конкурсный проект, соответствующий требованиям Конкурса. Проект можно разместить на одном из файлообменников, например, Яндекс.Диск, Файлы@Mail.ru, DropBox, Google Drive.

15. Требования к проектам Конкурса

Проекты могут быть выполнены отдельными участниками и авторскими коллективами до трех человек. Каждым автором или авторским коллективом может быть представлено не более пяти проектов (серий) по каждой из номинаций. Под серией проектов в данном случае подразумевается не более 15 отдельных работ, логически связанных сюжетной линией. Проект может участвовать только в одной номинации. Проекты, участвовавшие в предыдущих Конкурсах, а также проекты-победители других конкурсов, к рассмотрению жюри не допускаются.

Конкурсные проекты должны удовлетворять техническим требованиям (Приложение № 4). Все конкурсные работы проверяются на плагиат.

В случае несоответствия проекта техническим и иным требованиям данного положения Организаторы оставляют за собой право снять работу с Конкурса.

16. Номинации Конкурса

Конкурс проводится по следующим номинациям:

- Web-дизайн;
- Двумерная растровая графика;
- Двумерная векторная графика;
- Двумерная анимация (оценивается по двум возрастным группам: от 10 до 18 лет, от 19 до 25 лет);
- Трехмерная графика (оценивается по двум возрастным группам: от 10 до 18 лет, от 19 до 25 лет);
- Создание 3D-модели форм традиционных северных козуль для 3D-принтера (Приложение № 5);
- Конкурс социальных видеороликов «Моя малая Родина» (Приложение № 6);
- Создание AR-приложения «Объект культурного наследия» (Приложение №7).

В случае несоответствия содержания проекта заявленной номинации Организаторы оставляют за собой право рассматривать проект в другой номинации.

17. Подведение итогов Конкурса мультимедиа

Работа жюри Конкурса будет осуществляться с **1 декабря 2022 г.**

Результаты Конкурса будут объявлены **17 декабря 2022 г.** и размещены на сайте Фестиваля.

Победители Конкурса награждаются дипломами I, II, III степени, а также памятными призами и сувенирной продукцией от организаторов и партнеров мероприятия.

По запросу участникам Конкурса выдаются электронные сертификаты.

Торжественное награждение победителей Конкурса состоится **17 декабря 2022 г.**

18. Особые условия участия в Конкурсе

Организаторы оставляют за собой право некоммерческого использования присланных на конкурс проектов (в том числе на презентационных дисках Фестиваля).

III. Конкурсы по робототехнике и автоматизации технологических процессов

19. Цель и задачи Конкурсов

19.1 Цель – активизация проектной деятельности и творческой активности детей и молодежи в области робототехники, программирования и автоматизации технологических процессов.

19.2 Задачи Конкурсов:

19.2.1 Популяризация научно-технического творчества среди детей и молодежи;

19.2.2 Выявление талантливых детей и молодежи и создание условий для их дальнейшего интеллектуального и творческого развития, а также профориентационного самоопределения;

19.2.3 Формирование новых знаний, умений и компетенций у детей и молодежи в области робототехники, программирования, инновационных технологий и автоматизации технологических процессов.

20. Номинации

20.1 Соревнования по программированию роботов на базе Lego Mindstorms EV3 и одноплатных компьютеров или микроконтроллеров (положение – Приложение № 8, форма заявки – Приложение № 10).

20.2 Заочный конкурс робототехнических проектов для школьников (положение – Приложение № 9, форма заявки – Приложение № 10).

20.3 Командное соревнование по программированию в робототехнике для школьников «Arctic Robotino» (положение – Приложение № 11, форма заявки – Приложение № 12).

20.4 Конкурс «Автоматизация модели производственной линии на базе контроллера Simatic s7-300» (положение – см. Приложение № 13, форма заявки – Приложение № 14)

21. Контингент участников Конкурса

Учащиеся российских и зарубежных учреждений основного общего и среднего общего образования, образовательных организаций высшего образования в возрасте от 4 до 25 лет.

22. Порядок участия в Конкурсах и требования к проектам

Порядок участия в Конкурсах и требования к проектам представлены в положениях к Конкурсам (Приложения № 8, 9, 11, 13).

23. Подведение итогов

Победители в каждой номинации награждаются дипломами I, II и III степени, памятными призами и сувенирной продукцией от организаторов и партнеров мероприятия. По запросу участникам выдаются электронные сертификаты. Торжественное награждение победителей состоится **17 декабря 2022 г.**

IV. День IT-Карьеры САФУ имени М.В. Ломоносова

24. Описание мероприятия

День IT-Карьеры САФУ имени М.В. Ломоносова является одним из основных мероприятий Фестиваля. День IT-Карьеры проводится на базе Высшей школы информационных технологий и автоматизированных систем ФГАОУ ВО «Северный (Арктический) федеральный университет имени М.В. Ломоносова» **16 декабря 2022 г.** с 12.00 до 20.00 (при невозможности очного проведения в онлайн-формате) совместно с Центром карьеры и трудоустройства САФУ.

Целью проведения Дня IT-Карьеры является организация площадки для развития сотрудничества вузов, ведущих подготовку специалистов в сфере ИКТ, и российских и международных компаний, заинтересованных в квалифицированных сотрудниках.

В рамках мероприятия будет представлено множество IT-компаний, желающих восполнить потребности в кадрах.

25. Контакты

Сайт Фестиваля: <https://itfest.narfu.ru>

Адрес организаторов Фестиваля:

Высшая школа информационных технологий и автоматизированных систем САФУ имени М.В. Ломоносова.

163060, г. Архангельск, ул. Урицкого, 68, корп. В, 2 этаж, каб. 204

Время работы: с 8:00 до 16:15.

Телефоны: 8 (8182) 21-61-00 (доб. 1922) – директорат.

e-mail: itfest@narfu.ru.