

## ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТАМ

конкурса компьютерных работ в области мультимедиа технологий

### 1. Общие требования к проектам, представляемым на Конкурс

- a) Проекты должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 8/10/11.
- b) К конкурсным проектам в обязательном порядке должны прилагаться все исходные файлы в отдельной папке «source».
- c) При использовании нестандартных шрифтов, необходимо чтобы они были расположены в каталоге «fonts».

### 2. Требования к проектам, представляемым в номинации «Web-дизайн»

- a) Проект должен находиться в папке с именем проекта. В этой папке должны располагаться папки «site» и «design».
- b) В папке «site» необходимо представить сайт, пригодный для просмотра в режиме offline. Внутренние ссылки на страницах должны быть относительными. Скрипты CGI и PHP членами жюри рассматриваться не будут. Ссылку на online версию сайта желательно указать в сопроводительной записке при регистрации проекта на сайте.
- c) В папке «design» необходимо представить от 1 до 7 изображений (скриншотов), наиболее презентабельных на Ваш взгляд страниц сайта. Изображения должны быть в формате JPEG.
- d) Оцениваться работа будет на основании верстки и графического дизайна. Запрещается использование конструкторов и CMS.

### 3. Требования к проектам, представляемым в номинациях «Двумерная растровая графика» и «Двумерная векторная графика»

- a) Проект должен находиться в папке с именем проекта. В этой папке должны располагаться папки «image» и «source».
- b) В папке «image» необходимо расположить работу (или серию работ) в формате JPEG (jpeg, jpg) или CompuServe GIF (gif).
- c) В папке «source» необходимо представить исходный файл. Например, если работа выполнена в Adobe PhotoShop, то необходимо представить файл расширением psd без слияния слоев; CorelDraw - файл cdr; Adobe Illustrator – файл ai, Paint - промежуточные этапы работы.

### 4. Требования к проектам, представляемым в номинации «Двумерная анимация»

- a) Проект должен находиться в папке с именем проекта. В этой папке должны располагаться папки «video» и «source».
- b) В папке «video» необходимо расположить работу в видео формате. Видео должно быть сохранено с использованием кодеков из пакета K-Lite Mega Codec Pack version 6.5.0 или более низких версий.
- c) В папке «source» необходимо представить исходный файл работы.

## **5. Требования к проектам, представляемым в номинации «Трёхмерная графика»**

- a) Проект должен находиться в папке с именем проекта. В этой папке должны располагаться папки «image» и «source».
- b) **В папке «image»** необходимо расположить работу (или серию работ) в формате JPEG (jpeg, jpg) или CompuServe GIF (gif) или mp4.
- c) **В папке «source»** необходимо представить исходный файл. Также, если проект выполнен в 3ds Max, то необходимо предоставить сцену в формате 3ds.
- d) При использовании плагинов и сторонних рендеров необходимо указать их название и версию в сопроводительной записке при регистрации проекта на сайте.
- e) Если используются нестандартные текстуры необходимо их представить в отдельной папке «texture».

## **6. Критерии оценки проектов**

Проекты оцениваются по следующим критериям:

- Творческий подход, актуальность и оригинальность идеи проекта – 10 баллов;
- Сложность реализации – 10 баллов;
- Качество исполнения – 6 баллов.

## **7. Замечание**

Проекты, не соответствующие перечисленным требованиям, могут быть не приняты к рассмотрению жюри конкурса. Если по каким-либо причинам Вы не можете выполнить требования, то следует уведомить об этом оргкомитет до окончания регистрации.